문서 버전 관리

|  |
| --- |
|  |
| 상세 기획서 |
|  |
| 개인별 세부 기획 |

**한국산업기술대학교 게임공학과**

2017 December 5

저자: 김나단

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 수정 내용 | 수정자 | 수정 날짜 |
| 1.00 | 초안 작성 | 김나단 | 17-12-05 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

목차

목차

**현재 정해진 역할1**

프로그래밍2

기획2

그래픽2

현재 정해진 역할

1. 프로그래밍
   1. 프레임 워크 제작
   2. Direct X12를 이용하여 클라이언트 제작
   3. 쉐이더 프로그래밍을 이용한 후처리
   4. 서버 연동 시 서브 서버 프로그래밍
2. 기획
   1. 게임 플레이에 관련된 모든 기획
      1. 맵
      2. 캐릭터
      3. 아이템
      4. 스킬
      5. 특성
3. **그래픽**
   1. 플레이어 모델 제작
   2. 라인 몬스터 모델 제작
   3. 중립 몬스터 모델 제작
   4. 지형 모델 제작